

נושאים מתקדמים במבני"ת ואלגוריתמים

תרגיל 1

שאלה 1

א. עץ בינארי כלשהו על המפתחות B_1, \dots, B_n , ומגדירים $B_0 = -\infty, B_{n+1} = \infty$. חיפוש בעץ הם תמיד עבור מפתחות $B \neq B_i$, ונסמן ב- q_i את ההסתברות לחיפוש איבר בתוך האינטרוול (B_i, B_{i+1}) ($0 \leq i \leq n$). תוחלת זמן החיפוש באמצעות העץ T היא $\Sigma = \sum_{i=0}^n q_i a_i$, כאשר a_i עומק העלה A_i , שמייצג את האינטרוול (B_i, B_{i+1}) בעץ. נראה להראות ש $\Sigma \geq H$, כאשר $H = \sum_{i=0}^n q_i \log_2 \frac{1}{q_i}$.

למה: יהי עץ T על המפתחות הנ"ל, a_i עומק העלה שמייצג את האינטרוול (B_i, B_{i+1}) בעץ. אז

$$\sum_{i=0}^n \frac{1}{2^{a_i}} = 1$$

הוכחה: באינדוקציה על n .

$n = 1$: העלה היחיד בעץ הוא השורש B_1 , ויש לו שני עלים $A_0 = (B_{-\infty}, B_1)$, $A_1 = (B_1, B_{\infty})$ ועומק כ"א מהעלים הללו הוא 1, ומקבלים: $\sum_{i=0}^1 \frac{1}{2^{a_i}} = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1$

נניח נכונות עבור $n - 1$, ונראה עבור n . נניח T עץ עם n צמתים פנימיים. נבחר צומת פנימי O ששני ילדיו הם עלים, נסמן אותם ב- A_j, A_{j+1} , ונניח עומק O הוא o .

נחליף את O בעלה בעומק o . נקבל עץ T' עם $n - 1$ צמתים, ונפעיל עליו את הנחת האינדוקציה.

נסמן $X = \sum_{i=0}^n \frac{1}{2^{a_i}}$ עבור כל העלים ב- T פרט ל- A_j, A_{j+1} . לפי הנחת האינדוקציה בעץ T' , מקבלים

$$X + \frac{1}{2^o} = 1$$

חוזרים לעץ T . עומק העלים A_j, A_{j+1} הוא $o + 1$, ולכן $\frac{1}{2^{o+1}} = 2 \cdot \frac{1}{2^{2o+1}} = \frac{1}{2^o}$, ולכן $\sum_{i=0}^n \frac{1}{2^{a_i}} = 1$

$$X + \frac{1}{2^{a_j}} + \frac{1}{2^{a_{j+1}}} = X + \frac{1}{2^o} = 1$$

מסקנה: נגדיר $q'_i = \frac{1}{2^{a_i}}, i = 0, \dots, n$. אז $\sum_{i=0}^n q'_i = 1$ ולכן $\{q'_i\}$ מגדירים התפלגות.

$$H = \sum_{i=1}^n q_i \log_2 \frac{1}{q_i} \stackrel{(*)}{\leq} \sum_{i=1}^n q_i \log_2 \frac{1}{q'_i} = \sum_{i=1}^n q_i \log_2 2^{a_i} = \sum_{i=1}^n q_i a_i = \Sigma$$

(*) נובע ממינימליות של האנטרופיה, כפי שראינו בשיעור.

$$\Sigma \geq H$$

ב.

חיפוש עבור איבר $B \in (B_i, B_{i+1})$ מתבצע ע"י חיפוש העלה A_i בעץ, ואז ביצוע splay בצומת ההורה של A_i . נראה שתוחלת הזמן של m חיפושים כאלה היא $O(m(1 + H))$.

התאמת Access Lemman

נניח $w(A)$ פונקציית משקל על העלים בעץ.

$s(x) =$ סכום המשקלות $w(A)$ בעלי תת העץ ששורשו x .

$$r(x) = \log_2 s(x)$$

פונקציית הפוטנציאל: $\Phi(T) = \sum r(x)$ סכום הrankים בעץ.

מחפשים איבר בעלה a , ומבצעים $splay(x)$ על צומת x שהוא ההורה הישיר של a בעץ, ברור

שעלות החיפוש פרופורציונלית לעלות $splay$.

בשיעור ראינו שה Access Lemman נכונה לכל פונקציית משקל על צמתי העץ. במקרה שלנו פונקציית המשקל מוגדרת על העלים במקום על הצמתים, אבל ההוכחה תקפה באותה מידה (אפשר להתייחס לעלים בתור צמתים פנימיים לצורך ההוכחה). מקבלים לפי Access Lemman:

$$\text{amortized}(\text{splay}(x)) \leq 3(r(t) - r(x)) + 1 = 3 \log \frac{s(t)}{s(x)} + 1$$

התאמת Static Optimality Theorem

לאינטרוול $A_i = (B_i, B_{i+1})$, $i = 0, \dots, n$, נגדיר $Q_i =$ מספר הגישות לאינטרוול זה (מתוך m הגישות), $q_i = \frac{Q_i}{m}$. נגדיר פונקציית משקל $w(A_i) = \frac{Q_i}{m} = q_i$ על עלי העץ.

t שורש העץ, אז $s(t) = \sum q_i = 1$. לכל $x = A_i$ עלה בעץ, $s(x) = s(A_i) = q_i$. במקרה שלנו כל ה splay -ים מתבצעים על עלים בעץ (ולא על צמתים פנימיים), ולכן $s(x)$ לא רלוונטי עבור צמתים פנימיים. נציב ב Access Lemma:

$$\text{amortized}(\text{splay}(x)) \leq 3 \log \frac{1}{q_i} + 1$$

נסמן $o_j =$ פעולת ה splay (לצורך החיפוש) j ($1 \leq j \leq m$). אז:

$$\sum_{j=1}^m \text{amortized}(o_j) = \sum_{i=0}^n Q_i \cdot \text{amortized}(\text{splay}(A_i))$$

$$= \sum_{i=0}^n Q_i \cdot \left(3 \log \frac{1}{q_i} + 1\right)$$

Q_i משתנה מקרי המתאר את מספר האיברים באינטרוול $A_i = (B_i, B_{i+1})$ מתוך m משיכות, כאשר ההסתברות למשוך איבר באינטרוול A_i היא q_i . אז תוחלת Q_i היא $E(Q_i) = q_i m$. לכן:

$$E\left(\sum_{j=1}^m \text{amortized}(o_j)\right) = E\left(\sum_{i=0}^n Q_i \cdot \left(3 \log \frac{1}{q_i} + 1\right)\right)$$

$$= \sum_{i=0}^n E(Q_i) \cdot \left(3 \log \frac{1}{q_i} + 1\right)$$

$$= \sum_{i=0}^n m q_i \cdot \left(3 \log \frac{1}{q_i} + 1\right)$$

$$= m \sum_{i=0}^n q_i \cdot \left(3 \log \frac{1}{q_i} + 1\right)$$

$$= m \left(\underbrace{3 \sum_{i=0}^n q_i \log \frac{1}{q_i}}_H + \underbrace{\sum_{i=0}^n q_i}_1 \right)$$

$$= O(m(1 + H))$$

$$\sum \text{time}(o_j) = \sum \text{amortized}(o_j) + \Phi_0 - \Phi_m$$

נחסום את $\Phi_0 - \Phi_m$:

$s(x) \leq 1$, ולכן החסם הבא ברור (בעלים):

$$0 \geq r(x) = \log s(x) \geq \log w(x)$$

$$0 \leq -r(x) \leq \log \frac{1}{w(x)} = \log \frac{m}{Q_i}$$

אז הפוטנציאל של עלה ספציפי יכול להשתנות בכלל היותר $\log \frac{m}{Q_i}$. בסה"כ כל העלים יכולים

להשתנות בכלל היותר $\sum_i \log \frac{m}{Q_i}$, וזה זניח אם מניחים $q_i > 0$.

שאלה 2

- מבצעים הכנסה של איבר $B \notin T$ ל- T Splay tree באופן הבא:
- מחפשים את B בעץ, החיפוש מגיע לעלה A .
 - מחליפים את A בצומת חדש v המכיל את B .
 - מבצעים splay ב- v .

טענה: העלות amortized של פעולת הכנסה הממומשת באופן הנ"ל היא $O(\log n)$.

הוכחה:

ראשית, ניזכר כיצד מתבצעת הכנסה בצורה שראינו בכיתה. נניח שמכניסים איבר $B \notin T$ לעץ, ונניח לשם הנוחות ש- B קטן מכל האיברים ב- T (או גדול מכולם; אחרת מבצעים $split$ ו- $concat$ לצורך ההכנסה). אז ההכנסה מתבצעת באופן הבא:

- מבצעים splay באיבר הקטן ביותר של T , נסמן אותו ב- B'
- מוסיפים את B בתוך הבן השמאלי של B'
- מבצעים splay ב- B .

שתי הפעולות האחרונות מתבצעות בזמן $O(1)$. הפעולה הראשונה מתבצעת בעלות splay, שהיא amortized $O(\log n)$.

הבעיה בצורת ההכנסה החדשה היא בכל שה- $splay$ מבוצע בפועל על עץ בעומק גדול ב-1 מהעץ המקורי, ולכן "קשה" לאמוד את התוספת לפוטנציאל.

לצורך הניתוח, ניזכר בגרסא המשופרת של Access Lemma: לכל קבוע $c \geq 1$, העלות amortized של ביצוע splay לצומת x בעץ עם שורש t סומה ע"י:

$$3c(r(t) - r(x)) + 1 - (l - 1)(c - 1) = 3c \log \frac{s(t)}{s(x)} + 1 - (l - 1)(c - 1)$$

כאשר l אורך מסלול ה- $splay$.

אז ההבדל בין שתי הפעולות נעוץ באורך המסלול עליו מבצעים $splay$ - במימוש המקורי, מבצעים $splay$ על הצומת הקרוב ביותר ל- B בעץ, נסמן אותו ב- B' , ובמקרה הנוכחי מבצעים $splay$ על B לאחר שמשרשרים אותו כבן של B' . פירוש הדבר שאורך מסלול ה- $splay$ גדל ב-1. בנוסף, $s(x)$ זהה בשני המקרים. לכן, ההפרש בין העלות amortized בשני המקרים נעוץ בהפרש הבא:

$$(l - 1)(c - 1) - ((l + 1) - 1)(c - 1) = (c - 1)$$

במילים אחרות, מדובר בהפרש קבוע ולכן העלות amortized גם כאן היא $O(\log n)$.

שאלה 3

ראשית, נציג פעולת $reverse$ על עצים בכלל, ועל splay trees בפרט. פעולת $reverse(x)$ (צומת x בעץ T), לוקחת את כל תת העץ ששורשו x , והופכת את סדר העלים בו. אפשר להסתכל על הפעולה כהיפוך יחס הסדר בתוך תת העץ הזה. מימוש פשוט של $reverse$ על כל עץ ניתן לבצע בזמן לינארי במספר הצמתים בעץ: עוברים על כל צומת בעץ, והופכים בין המצביעים שלו לבן הימני והשמאלי.

לצורך מימוש יעיל יותר, נוסיף מידע לעץ. בכל צומת x נחזיק ביט יחיד בשם $reverse(x)$, ועוד שני מצביעים ל $major(x)$, $minor(x)$. נשמור על הכלל הבא:

- $major(x) = right(x)$, $minor(x) = left(x)$ אם במסלול $x \rightsquigarrow t$ (שורש העץ), יש בדיוק מספר זוגי של אבות y כך ש $reverse(y) = 1$ (כולל את x עצמו).
- אחרת - $major(x) = left(x)$, $minor(x) = right(x)$

בכל מקרה, נשמר את האינוריאנטה שטיול ע"פ הסדר בעץ ששורשו x , מתבצע בתהליך רקורסיבי של $reverse(x)$, $reverse(minor(x))$, $reverse(major(x))$. יחס הסדר הנ"ל משמש אותנו בחיפוש של העץ, עדכונים וכו'. גם סיבובים ופעולות splay (zig-zig vs zig-zag) תמיד יתבצעו בהשוואה ל $major$, $minor$ ולא בהשוואה ל $left$, $right$. כעת, אפשר לממש פעולת $reverse(x)$ על כל צומת בעץ בזמן קבוע $O(1)$ - פשוט ע"י הפיכת $reverse$ bit בצומת.

צריך לשמר את המידע החדש בשינויים על העץ. מספיק לתאר איך הוא נשמר בפעולות סיבוב. אז נניח x בן של y בעץ, וכעת מבצעים סיבוב סביב y . אז הערכים החדשים יהיו:

$$reverse'(y) = reverse(x)$$

$$reverse'(x) = reverse(x) \oplus reverse(y)$$

(\oplus - פעולת exclusive or על ביטים).

קל להשתכנע שעבור כל ערכים מקוריים של $reverse(x)$, $reverse(y)$ וזוגיות של $reverse$ במסלול עד y , הערכים החדשים שומרים על אותו סדר. בנוסף צריך לשמר את המידע $concat$ ו $split$ של עצים - גם כאן הסיפור קל למדי ומוסיף עלות קבועה לפעולה.

נחזור לפעולת $evert$: נתחיל במקרה הפשוט של שרונים. נניח ש T הוא שרוך k , v זנב השרוך ו z השורש שלו, V העץ המייצג את T . פעולת $evert$ הופכת את כל הקשתות על השרוך, ולכן היא שקולה לפעולת $reverse$ על העץ V . אז במקרה הזה, המימוש מתבצע באופן ישיר בזמן $O(1)$.

במקרה הכללי, T הוא עץ דינאמי, $v, t \in T$, שורש העץ, V הייצוג הוירטואלי של העץ, ורצוי להפוך את המסלול בין v ל t . נתחיל בביצוע splay ל v . בסיום splay שני הצמתים t, v נמצאים על אותו solid splay tree, נסמן אותו ב T' . v בשורש T' ו t הוא שורש T , ולכן אין עוד צמתים ב T' . נבצע inverse על T' , שיוביל להיפוך הקשתות במסלול. על מנת לשמור על עלות amortized של הפעולה, נבצע לבסוף splay נוסף על השורש t . פסאודו קוד:

```
evert(v):
  splay(v)
  p = path(v), T' = T(v)
  inverse(T')
  splay(t)
```

סיבוכיות: בסה"כ האלגוריתם מבצע מספר קבוע של פעולות על העץ T , כאשר את כולן כבר ראינו וניתחנו, פרט ל $inverse$. כל הפעולות מתבצעות בזמן $O(\log n)$, $inverse$ מתבצעת בזמן $O(1)$. הסיבוכיות הכוללת $O(\log n)$, וכפי שראינו קודם אין פגיעה בסיבוכיות פעולות אחרות.

Handwritten notes on the left side of the page, including a diagram of a tree structure and various annotations in Hebrew. The notes appear to be a student's work, possibly explaining the splay tree operations and the evert function. The diagram shows a tree with nodes and edges, and the text discusses the path of nodes and the effect of splay and inverse operations.

Handwritten notes on the right side of the page, including a diagram of a tree structure and various annotations in Hebrew. The notes appear to be a student's work, possibly explaining the splay tree operations and the evert function. The diagram shows a tree with nodes and edges, and the text discusses the path of nodes and the effect of splay and inverse operations.

שאלה 4

לכל קשת e נתון משקל $w(e)$ שנקבל בעת הכנסת הקשת לעץ הדינאמי ולא משתנה. רוצים לתמוך בפעולה $sum_w(v) = \sum_{e \in P} w(e)c(e)$, כאשר P המסלול מ v אל שורש העץ הדינאמי T .

עבור $e = (v, u)$, נגדיר $w(v) = w(e)$, כלומר המשקל יישמר בצומת ההתחלה. בשורש המשקל 0. נוסף לכל קודקוד את המשתנים הבאים:

$$\Delta sum(v) = sum_w(p(v)) - sum_w(v)$$

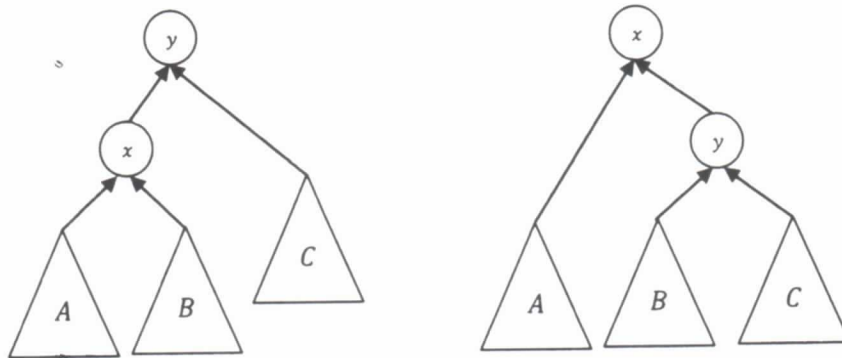
$$W(v) = \sum_{u \in T(v)} w(v)$$

בשורש, $\Delta sum(v) = sum_w(v)$.

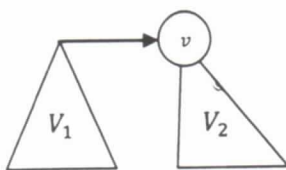
אז כדי לחשב $sum_w(v)$, נבצע *splay* ב v כדי להביא אותו אל השורש, ואז נחזיר את $sum(v)$.

נראה שניתן לתחזק את המידע החדש בעלות קבועה לפעולה. בהתאם, פעולת חישוב הסכום פרופורציונלית לפעולת *splay*, ולכן היא מתבצעת בעלות $O(\log n)$ אמורטית. לכל שאר הפעולות נוסף פאקטור קבוע ולכן הסיבוכיות לא משתנה.

סיבוכים: נניח x בן של y בעץ, ומסובבים סביב y :

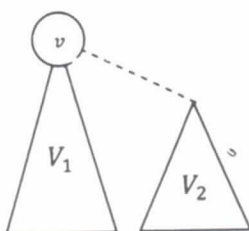


$$\begin{aligned} \Delta sum'(x) &= \Delta sum(y) \\ \Delta sum'(y) &= \Delta sum(y) + \Delta sum(x) \\ \text{Update A, B, C appropriately.} \end{aligned}$$



$V = \text{concat}(V_1, V_2)$: נניח מחברים את שורש V_1 כבן השמאלי של הצומת השמאלי ביותר ב V_2 , ונסמן את הבן השמאלי ביותר הזה v . מבצעים *splay* ל v ומביאים אותו לשורש. מחברים אליו את V_2 , ואז מעדכנים:

$$\begin{aligned} W'(v) &= W(V_1) + W(V_2) \\ \Delta sum'(v) &= sum(V_2) + sum(V_1) = \Delta sum(v) + \Delta sum(V_1) \\ \Delta sum'(V_1) &= sum(V_2) = \Delta sum(V_2) \end{aligned}$$



$V_1, V_2 = \text{split}(v, V)$: עושים *splay* ב v , וחותכים את אחד הבנים שלו, נניח הבן הימני.

$$\begin{aligned} W'(V_1) &= W(\text{left}(v)), W'(V_2) = W(\text{right}(v)) \\ \Delta sum'(V_2) &= sum(V_2) = sum(v) - \Delta sum(\text{left}(v)) \\ \Delta sum'(v) &= sum(V_1) = sum(v) - \Delta sum(\text{right}(v)) \end{aligned}$$

delete, insert נגזרים ישירות מ *insert, split*

$\text{addcost}(c)$: שומרים את העלויות בתור $\Delta cost$ כמו שראינו עד עכשיו. אין השפעה על $W(v)$ לכל הצמתים, ולכן יש להסביר רק איך לעדכן את Δsum . נניח v שורש העץ. אז:

$$\begin{aligned}\Delta sum'(v) &= sum'(v) = sum(v) + c \cdot (w(v) + W(right(v))) \\ \Delta sum'(left(v)) &= \Delta sum(left(v)) + c \cdot (w(v) + W(right(v))) \\ \Delta sum'(right(v)) &= \Delta sum(right(v)) - c \cdot w(v)\end{aligned}$$

mincost: ללא שינוי.