Command line commands

קורס לינוקס
מפגש שני

למה זה טוב ***Command line***

- זו צורת העבודה הבסיסית ביותר עם המחשב
- ה-command line הינה תכנית המקבלת קלט לפי שורות
- ניתן להקיש שם של תכנית (כל פקודה כמעט הינה תכנית)
- ניתן לשרשר תוכניות לביצוע באמצעות pipe
- אפשר להקיש "פקודה בתוך פקודה"
- כל הפקודות רגישות לאותיות ראשיות

למה זה טוב ***Command line*** *(המשך)*

מה קורה עם הקלט, הפלט ומה שעוד חסר ?

- קלט סטנדרטי
- פלט סטנדרטי
- שגיעות

ויש כמובן redirection

למה זה טוב ***Command line*** *(המשך)*

נסתכל על הפקודה (ב-bash):

```
ls -w  > /tmp/1 2>&1
```

מה היא עושה?

Help me if you can...

- Man pages
- info
- Goooooooooogle it
- How-To
- Forums

מבנה פקודה

Programname {options} {expressions} {args}

- אופציות – לרוב מסוג מילת מפתח
- ביטויים מופיעים לרוב בצורה Phpintel-ולעיתים בצורה של keyword={value}.
- הארגומנטים הם לרוב שמות קבצים

מה ההבדל בין ***vi, less, cat*** וכו'

- עורך נועד לעריכה ויש רבים כאלה –הנפוצים הם vi, emacs, {pico}
- יש תכנות להתבוננות בתוכן קובץ בלבד (כמו less)
- ויש תכנות להצגת תוכן הקובץ שיוצאות בסוף ההצגה – כמו cat, more וכו'

מהו ***script ?***

- אוסף של פקודות שיתבצעו לפי הסדר
- תכנית עם syntax קבוע ופשוט
- יש המון שפות script-ים –בשורה ראשונה מציינים כיצד רץ ה-script
- דוגמא: MRTG

fg/bg

- ה-shell הינה תכנית המסתעפת מתכנית אב.
- ניתן להריץ עבודות ברקע ע"י &
- ניתן "להתפצל" מתהליך שרץ ע"י ctrl+z
- העברת קלט ופלט באמצעות >, <, >>
- pstree, fg, bg, jobs, kill, nice

קיצורים והיסטוריה

- ניתן להגדיר "פקודות" מותאמות אישית בעזרת alias.
- פקודות שהוקשו ניתן לראות באמצעות history.
- ניתן להריץ שוב פקודה אחרונה,פקודה שהחלה במחרוזת מסויימת ופקודה שמספרס הסידורי ידוע.

Stream EDitor

- מאפשר עיבוד טקסט על קובץ
- מאוד שימושי בעבודת system
- דוגמא...

משימות

- גבה/י קבצים עם סיומת conf שתחת ספרייה /etc - לצורה: filename-yyyy-mm-dd
- כמה פעמים מופיעה המילה root תחת הספריה /etc ?
- מהם 10 ה-process-ים שתופסים את כמות הזכרון הגבוהה ביותר ?