

הנחיות להגשת התרגילים

הקורס כולל הן תרגילים מעשיים והן תרגילים תיאורטיים. חובה להגיש את כל התרגילים. אתם רשאים להגיש בזוגות אם תרצו בכך.

הגשת התרגילים

מועד ההגשה יפורסם בראש כל תרגיל.

תרגילים מעשיים ישלחו במייל לבודק. תרגילים תיאורטיים ישלחו במייל לבודק או יוגשו לתא של הבודק (לבחירתכם).

זכרו לציין בעת ההגשה את מספר התרגיל, שמכם ומספר תעודת זהות.

בקשות לאיחור במועד ההגשה יש להפנות לבודק או למתרגל.

סביבת עבודה לתרגילים מעשיים

תרגילי תכנות יכתבו ב-C או C++ (לבחירתכם) ויבדקו על פלטפורמת לינוקס. תוכלו לבחור בין שתי אפשרויות:

- לפתח במעבדות המחשבים של ביה"ס. במקרה זה התרגיל יבדק על nova. שימו לב שיש אפשרות ל- remote access מהבית למחשבי האוניברסיטה, פנו לאתר הסיסטם:
<http://www.cs.tau.ac.il/system>
- לפתח על גבי מערכת לינוקס שרצה בתוך מכונה וירטואלית. אנו נשתמש בקונפיגורציה שמשמשת בקורס "מערכות הפעלה" והוכנה ע"י נצר זיידנברג. במקרה זה התרגיל יבדק תוך שימוש במערכת שנצר הכין על גבי Oracle VirtualBox, שמוסגלת לרוץ על רוב המחשבים הביתיים. ראו:
<http://www.cs.tau.ac.il/~amir1/COURSE2005-2006/VM/index.html>

שימו לב שלפי סגל הקורס "מערכות הפעלה" ישנן אי תאימות בין שתי הסביבות, וקורה שקוד מתקמפל באחת ולא מתקמפל באחרת.

דרישות לתרגילים המעשיים

1. הבודק יקמפל את הקוד בסביבה שבחרתם: על nova או במכונה הוירטואלית של נצר (כפי שהיא, מבלי שנעשו בה שינויים)
2. על הקוד להתקמפל בסביבה שבחרתם ללא שגיאות וללא אזהרות (עם האופציה -Wall).
3. יש לצרף קובץ makefile שיתמוך באופציות make all (בנייה של תוכנת הלקוח ושל תוכנת השרת כשהן מוכנות לריצה) ו- make clean (ניקוי כל התוצרים).

רשתות תקשורת מחשבים, סמסטר א' 2011/12
ביה"ס למדעי המחשב, אוניברסיטת ת"א

4. התוכניות עצמן צריכות לבצע את הנדרש בתרגיל במדויק. שימו לב שההדפסות שלכם למסך הן בדיוק כפי שמוגדר בתרגיל – הבודק ישתמש בזה לבדיקות אוטומטיות.
5. אם נתקלתם במקרה קצה שהתנהגות עבורו לא הוגדרה במפורש בהנחיות התרגיל – תוכלו לממש כל התנהגות "הגיונית" שתבחרו. במקרה כזה תעדו במפורש את ההתנהגות הזו במסמך שתצרפו להגשה (ראו בהמשך).
6. הוסיפו הערות בגוף הקוד באופן שיאפשר לקורא חיצוני (הבודק למשל) להבין כיצד הוא פועל.
7. זכרו:
 - a. לבדוק ערכי חזרה מפונקציות כדי לוודא שלא אירעו שגיאות.
 - b. לשחרר משאבים שהקציתם (למשל close לכל socket שפתחתם)
 - c. להמנע מדליפת זיכרון
8. יש לצרף קובץ readme.pdf שיכיל:
 - a. שמות המגישים ות"ז
 - b. כתובת מייל של אחד מכם שיהיה זמין לתקלות קריטיות (הקוד לא מתקמפל וכו')
 - c. תיאור של הפרוטוקול שמימשתם (בתרגילים בהם תכננתם בעצמכם את הפרוטוקול) באופן שיאפשר לכל מתכנת לממש client או server שידברו עם האפליקציות שלכם
 - d. תיאור קצר של התוכניות וכיצד להריץ אותן
 - e. הסבר קצר על מבנה התוכניות (מודולים עיקריים, וכיצד הם עובדים)
 - f. מקרי קצה שלא היו חלק מהגדרת התרגיל ואיך טיפלתם בהם (אם היו כאלה)
 - g. כל מידע נוסף שיכול לסייע לבודק

ערעורים

ערעורים יוגשו בכתב (או במייל) לבודק. אם הבודק דחה את הערעור שלכם, תוכלו להגיש אותו לעיון נוסף למתרגל.